

T E R N E T



Vi Segnaliamo

Parte il "Global Junior Challenge 2004"

Parte il Concorso internazionale "Global Junior Challenge 2004" che, indetto ogni 2 anni dal Consorzio Gioventù Digitale sotto l'Alto Patronato del Presidente della Repubblica, si pone l'ambizioso obiettivo di combattere il "divario digitale" tra paesi ricchi e poveri, facendo proprie le indicazioni del Millennium Summit delle Nazioni Unite per dimezzare il tasso di povertà nel mondo entro il 2015.

I progetti concorrono suddivisi in categorie a seconda dell'età degli utenti a

cui sono rivolti: fino a 10 anni, fino a 15 anni, fino a 18 anni, fino a 29 anni. Due le categorie speciali, dedicate rispettivamente ai progetti che promuovono l'inserimento lavorativo dei giovani e - novità di questa edizione - la realizzazione delle pari opportunità tra uomo e donna in ambito lavorativo, grazie all'uso delle nuove tecnologie. Tutte le informazioni per iscriversi sono disponibili all'indirizzo www.gjc.it/2004/index.asp

L'iniziativa è molto articolata: i progetti finalisti dell'edizione 2002, prove-



nienti dalle aree svantaggiate del pianeta, sono attualmente finanziati con il meccanismo del clicking e la stessa cosa ovviamente avverrà per la corrente edizione. Le donazioni avvengono tramite il sito www.e-inclusion.org.

È sufficiente puntare il mouse sull'apposito bottone presente sulla home page e cliccare: per ogni passaggio gli sponsor verseranno 0,50 euro che andranno ad arricchire i fondi destinati ai programmi ITC prescelti. Sono previsti inoltre gemellaggi tra le scuole italiane e quelle di Paesi in via sviluppo.

Il Consorzio Gioventù Digitale è un'organizzazione no profit fondata dal Comune di Roma e da sei grandi aziende di informatica e telecomunicazioni: Acea, Elea, Engineering, eWorks, Infostrada e Unisys. Nato nel febbraio 2001, rappresenta la prima piattaforma di collaborazione tra pubblico e privato per promuovere l'alfabetizzazione informatica dei giovani.

(Lorenzo Briotti)